



Cos'è?

L'European Trauma Course (ETC) è stato sviluppato per diffondere un approccio metodologico al trattamento del paziente traumatizzato che rifletta la realtà quotidiana. In quanto professionista che si prende cura delle vittime del trauma fin dal loro arrivo in ospedale, certamente possiedi già una quota di conoscenze, abilità ed esperienza del lavoro in team. Ad ogni modo queste possono differire da quelle dei tuoi colleghi che in quel momento collaborano con te e ciò può compromettere l'efficienza del team.

Obiettivo

Questo corso ti dà la possibilità non solo di acquisire nuove conoscenze ed abilità pratiche complementari a quelle che già possiedi, ma anche di apprendere come diventare sia un componente efficace di un trauma team che un buon team leader.

Contenuti e filosofia

I contenuti dell'ETC sono basati sull'esperienza e la pratica delle principali specialità che in tutta Europa si occupano del trattamento del paziente traumatizzato e sono supportati, laddove disponibili, dalle evidenze di "best practice". Gli autori hanno impresso al corso un approccio pragmatico basato su principi comuni in tutta Europa. Comunque il corso mantiene elementi di flessibilità: laddove esistano differenti e consolidate modalità di trattamento queste ultime possono essere riconosciute come valide alternative.

Durante il corso il tuo apprendimento avverrà attraverso il coinvolgimento in una serie di scenari che riguardano pazienti con traumi di varia complessità. Nella maggior parte dei casi la sopravvivenza del paziente dipenderà dall'efficacia del lavoro di tutto il team più che dalle abilità di ciascun individuo. Il nostro obiettivo alla fine del corso non è solo migliorare le tue conoscenze e capacità come team member e team leader, ma anche aiutarti a capire come tutto ciò ottimizzi la performance dell'intero team e contribuisca a migliorare l'outcome dei pazienti. Contemporaneamente vorremmo stimolarti ad identificare i tuoi punti di "debolezza" e darti gli strumenti per superarli.

Gli istruttori

